

CD PROJEKT RED – GWENT – POLÍTICA DE PRIVACIDADE

Última atualização: 29 de agosto de 2017

Visão geral:

1. Este documento explica quais informações são coletadas por meio de Gwent.
2. Ele também explica como nós usamos essas informações, onde as armazenamos e como as protegemos.
3. Nós podemos compartilhar as informações com parceiros com a finalidade de disponibilizar Gwent.
4. Nós não compartilharemos as suas informações para fins publicitários de terceiros.
5. Explicamos os seus direitos relativos às informações.

Certo, isso foi resolvido. Olá! Esta Política de Privacidade é onde explicamos para você como as suas informações pessoais são coletadas e armazenadas e o que acontece com elas com relação ao Gwent. Nós preparamos um texto da versão completa e uma versão resumida (sem valor legal) para simplificar as coisas. Se você tiver dúvidas, pode entrar em contato conosco em legal@cdprojektred.com.

	Texto completo	Resumo rápido
1. QUEM SOMOS		
1.1	Nós somos a CD PROJEKT RED, parte da CD Projekt S.A. de ul. Jagiellońska 74, código postal 03-301, Varsóvia, Polônia, referida daqui em diante como “ CD PROJEKT RED ”, sendo CD PROJEKT S.A. a entidade legal da qual a CD PROJEKT RED faz parte.	Olá, somos a CD PROJEKT RED e somos sediados na Polônia.
2. O QUE ESTA POLÍTICA DE PRIVACIDADE REGULA		
2.1	2.1 Esta Política de Privacidade se aplica ao nosso jogo Gwent, além de todo e qualquer serviço vinculado a ele, incluindo (dentre outros) contas de usuário, torneios e eventos de e-sports e suporte técnico fornecido por nós, além de fóruns oficiais, wikis, blogs e serviços de rede social (vamos só nos referir a “ Gwent ” para abarcar todas essas coisas).	Esta Política de Privacidade explica os diferentes tipos de informações que coletamos de você quando está usando Gwent. Cumpriremos as leis de privacidade aplicáveis.
2.2	Especificamente, esta Política de Privacidade regula as informações pessoais (nos EUA, informações pessoalmente identificáveis) e informações não pessoais (nos EUA, informações pessoalmente não identificáveis), que coletamos de você quando está usando Gwent. (“Informação pessoal” basicamente significa informação, que, sozinha ou combinada com outras informações, pode ser usada para lhe identificar.)	
2.3	Nós respeitamos o seu direito à privacidade e processaremos informações pessoais somente de acordo com a legislação aplicável na UE, EUA e outros lugares.	
2.4	Para informações pessoais contidas nesta Política de Privacidade que são usadas pela CD PROJEKT RED vinculadas a Gwent, a CD PROJEKT RED é a controladora dos dados nos termos da legislação de proteção a dados da União Europeia. Para informações pessoais contidas nesta Política de Privacidade usadas por nossos parceiros (como a GOG) vinculadas a Gwent ou outros produtos/serviços, o(s) parceiro(s) relevante(s) será(ão) o(s) controlador(es) nos termos da legislação de proteção a dados da União Europeia.	
3. PROTEGENDO AS INFORMAÇÕES OBTIDAS DE CRIANÇAS		
3.1	Nós reconhecemos que temos uma obrigação especial de proteger as informações pessoais obtidas de crianças. Nós não	Nós não coletamos nem coletaremos intencionalmente

coletamos nem coletaremos intencionalmente informações pessoais de qualquer criança menor de 13 anos sem o consentimento de seu responsável. Se você é um responsável e está preocupado com a transferência de informações pessoais da sua criança, entre em contato com legal@cdprojektred.com.

informações pessoais de qualquer criança menor de 13 anos sem envolvimento do responsável – isso é, na verdade, uma exigência legal.

4. QUAIS INFORMAÇÕES ESTÃO INCLUÍDAS?

4.1 Quando você se inscreve, baixa, usa ou joga Gwent - ou ainda está envolvido em eventos de e-sports de Gwent (como os torneios Gwent Masters) -, certas informações são coletadas por nós ou nossos parceiros, incluindo a nossa companhia irmã GOG (que nos auxiliou no desenvolvimento de Gwent e nos ajudou particularmente nos aspectos online do jogo, como funcionalidade do multijogador e servidores). Essas informações podem incluir:

Podemos coletar certas informações quando você usar Gwent (mais informações ao lado).

1. O seu nome;
2. A sua data de nascimento;
3. O seu endereço de e-mail;
4. Qualquer nome de usuário que você use para se identificar;
5. Detalhes da sua conta de plataforma digital (como uma conta GOG);
6. Informações e outros documentos que você nos fornecer vinculados a torneios e eventos de e-sports de Gwent (como dados bancários, caso você participe de um torneio de Gwent e o vença);
7. Qualquer outra informação que você nos forneça por meio dos nossos serviços;
8. Detalhes técnicos sobre qualquer dispositivo que você use para acessar os nossos serviços, incluindo: conexão de rede/internet (incluindo endereço de IP); qualquer identificador de dispositivo móvel; seu sistema operacional, tipo de navegador ou outro software; seu hardware ou outros detalhes técnicos. Esses são dados técnicos sobre os nossos usuários, suas ações e padrões, que não fornecem informações pessoais;
9. Detalhes do seu uso de serviços incluindo, dentre outros: informações métricas sobre quando e como você usa os serviços; dados de tráfego; e seus dados de localização geográfica;
10. Se/Quando decidirmos utilizar recursos de redes sociais em Gwent, e se você vincular os nossos serviços a uma conta de rede social, então poderemos coletar detalhes sobre o seu uso da(s) conta(s) de rede social e dos nossos serviços. Isso pode incluir certas informações (por exemplo) do Facebook ou outras redes sociais (incluindo acesso ao seu nome, localização, gênero, data de nascimento, endereço de e-mail e lista de amigos, além de dados analíticos não pessoais agregados sobre os nossos usuários) estritamente de acordo com os termos e condições da rede social; e
11. Outras informações exigidas para lhe ajudar com qualquer dúvida ou questões de suporte.

INFORMAÇÕES SOBRE O ARMAZENAMENTO DOS SEUS DETALHES DE PAGAMENTO:

Breves palavras sobre detalhes de pagamento (se/quando você usá-los em Gwent): isso é uma questão da plataforma pertinente e do método/processador de pagamento. Não iremos receber ou armazenar qualquer detalhe de

pagamento. Se você fizer compras dentro do jogo em Gwent, seremos notificados pelo processador do pagamento quando a transação ocorrer e nos certificaremos de que você receba a sua compra no jogo, mas não receberemos nenhum dos seus detalhes de pagamento.

5. **COMO ESSAS INFORMAÇÕES SÃO COLETADAS DE VOCÊ?**

- 5.1 Informações relacionadas a você podem ser coletadas ou processadas das seguintes formas: (a) informações que você nos fornece por meio de Gwent ou fornece aos nossos parceiros conectados ao Gwent; (b) informações fornecidas quando você entra em contato conosco ou relata um problema com Gwent; (c) informações que nós solicitamos ou que você fornecer a nós (incluindo a nossos afiliados, parceiros e licenciados) vinculadas a torneios e eventos de e-sports de Gwent; e (d) podemos também pedir que você responda pesquisas que usamos para propósitos de sondagem, embora você não tenha que respondê-las. Podemos coletar essas informações por meio de Gwent ou terceiros de confiança conectados a nós para questões opcionais como pesquisas ou enquetes.

As informações serão coletadas por nós mesmos ou por meio de terceiros em casos de questões opcionais como pesquisas.

6. **COOKIES**

- 6.1 Nós e nossos parceiros também coletamos informações sobre você por meio de cookies. Você pode descobrir mais sobre o nosso uso de cookies com a nossa Política de Cookies aqui: [link](#). A Política de Cookies é parte desta Política de Privacidade.

Leia a nossa Política de Cookies também (link ao lado).

7. **ONDE AS SUAS INFORMAÇÕES SÃO ARMAZENADAS?**

- 7.1 As informações que guardamos são armazenadas e processadas no Espaço Econômico Europeu. Ao submeter suas informações pessoais, você concorda com essa transferência, armazenamento e processamento. Tomaremos medidas razoavelmente necessárias para garantir que tais informações sejam tratadas com segurança e de acordo com esta Política de Privacidade.

Armazenaremos as suas informações na Europa. Faremos o possível para manter essas informações protegidas.

- 7.2 Todas as informações que guardamos nos nossos servidores seguros ou servidores seguros operados por nossa companhia irmã GOG (mencionamos anteriormente que a GOG nos ajudou no desenvolvimento de Gwent nos recursos online). Onde tais informações são armazenadas em servidores operados pela GOG, então a GOG será a controladora de dados nos termos da legislação de proteção a dados da União Europeia, e essas informações serão protegidas pela política de privacidade dela. Ao recebermos as suas informações, nós e/ou a nossa companhia irmã usaremos segurança e procedimentos rígidos para evitar acesso não autorizado.

- 7.3 Trabalhamos duro para proteger os nossos usuários de acessos não autorizados ou alterações não autorizadas e divulgação ou destruição de informações que guardamos. Contudo, nenhum site ou serviço online está completamente seguro (embora façamos o nosso melhor) – então, por favor, também proteja as informações de conta em seu poder.

Nenhum sistema de segurança de informações é perfeito, então tenha cuidado.

8. **COMO AS SUAS INFORMAÇÕES SÃO USADAS?**

8.1 As suas informações podem ser usadas das seguintes formas:

- Para garantir que Gwent seja apresentado de modo mais eficaz para você e para o seu dispositivo escolhido para acessá-lo.
- Para fornecer a você informações de marketing, produtos ou serviços que você solicitar de nós e que achamos que podem lhe interessar – por exemplo, podemos lhe enviar boletins informativos ou e-mails sobre Gwent (claro que é opcional e pediremos a sua permissão antes, quando necessário).
- Para efetuar as nossas obrigações decorrentes de qualquer contrato entre você e nós.
- Para permitir que você participe de recursos interativos de Gwent quando você decidir fazê-lo.
- Para permitir que você participe de e/ou esteja de alguma forma envolvido em torneios e eventos de e-sports de Gwent, e para que nós e nossos afiliados, parceiros, licenciados e terceiros autorizados (quando for o caso) possam administrar ou fazer cumprir nossas obrigações vinculadas a tais torneios e eventos de e-sports de Gwent.
- Para completar quaisquer relatórios contra lavagem de dinheiro ou fraude exigidos por alguns governos ou autoridades, ou termos e regulamentos jurídicos na CD PROJEKT RED.
- Para lhe notificar sobre mudanças em Gwent.
- Para melhorar ou modificar Gwent. Para fornecer, manter, proteger e melhorar Gwent, proteger a CD PROJEKT RED e outros usuários de Gwent, e pela necessidade de, como provedora de serviços, obedecer à Lei dos Direitos Autorais do Milênio Digital (Digital Millennium Copyright Act) ou outras obrigações legais ao redor do mundo.
- Para calcular taxas de conversão e outros elementos do desempenho de Gwent.

8.2 Podemos compartilhar algumas informações agregadas, gerais e não pessoais sobre comportamento de usuários (ex.: vendas por região) com os nossos parceiros que trabalham conosco para fornecer Gwent para você (provedores de pagamento, por exemplo) a fim de dar suporte, melhorar ou modificar Gwent. Também podemos compartilhar informações não pessoais com serviços de análise de dados para nos ajudar a executar o Gwent.

9. **COMO VOCÊ USA AS SUAS INFORMAÇÕES**

9.1 Lembre-se de que qualquer comunicação que você estabeleça por meio de Gwent pode revelar detalhes sobre você. Além disso, qualquer informação que você publicar será disponibilizada publicamente para outras pessoas. Não somos responsáveis pelo seu uso de quaisquer outras informações privadas que você tornar disponíveis ou atividades de outros usuários ou terceiros para os quais você disponibilizar as suas informações ou conteúdo.

Nós usaremos as suas informações para executar Gwent e continuar aprimorando o jogo, além de nos comunicar com você (ex.: boletins informativos ou e-mails).

Às vezes, é possível que precisemos compartilhar informações anonimizadas, não pessoais, como tipos de sistema operacional, a fim de executar os nossos serviços. Não tema, pois como foi mencionado, elas serão anonimizadas, então você nunca será identificado.

Você tem a opção de compartilhar as suas próprias informações pessoais com outros. Cuidado com isso – é sua responsabilidade.

10. SERVIÇOS EXTERNOS E COLETA DE INFORMAÇÕES POR TERCEIROS

- 10.1 Gwent pode, de tempos em tempos, conter ou lhe conectar a conteúdos ou serviços de terceiros. A nossa Política de Privacidade não se estende a sites ou companhias externas, então consulte-os diretamente para acessar suas respectivas políticas de privacidade.
- 10.2 Alguns serviços podem envolver interação com a nossa companhia irmã GOG (lembra que a mencionamos antes nesta política de privacidade? Veja a cláusula 7.2 para mais informações), ou potencialmente outros parceiros de confiança da CD PROJEKT RED. Por exemplo, para jogar Gwent, você precisa criar uma conta na GOG e, dependendo do seu dispositivo, precisará instalar e usar o GOG Galaxy. Para fazer isso, teremos que compartilhar algumas das suas informações pessoais com o nosso parceiro de confiança. As informações compartilhadas serão protegidas pela Política de Privacidade da GOG.

Você pode encontrar links de terceiros em Gwent ou podemos lhe direcionar para terceiros. Eles podem coletar informações de você de acordo com suas próprias políticas de privacidade. Certifique-se de consultá-las.

Nós fornecemos alguns serviços por meio da nossa companhia irmã GOG (que nos ajudou no desenvolvimento de Gwent) – vamos compartilhar algumas informações com eles.

11. OUTRAS COISAS

- 11.1 Esteja ciente de que estamos sujeitos a diversas leis e que podemos ser obrigados a liberar informações pessoais a fim de cumprir com a execução da lei ou outros requisitos legais.
- 11.2 Na improvável eventualidade de uma reorganização ou fusão da CD PROJEKT RED, é possível que precisemos transferir informações pessoais para terceiros envolvidos que as protegerão, pelo menos, no mesmo nível que o fazemos nesta Política de Privacidade.

Podemos ser obrigados a cumprir solicitações de execução da lei para liberar informações pessoais.

Independentemente de qualquer reorganização, aquisição, etc., suas informações pessoais serão protegidas da mesma forma que são agora. Não tema!

12. SEUS DIREITOS

- 12.1 Você tem o direito de nos pedir para não processar suas informações pessoais para propósitos publicitários. Você pode mudar as suas configurações de e-mail para cancelar sua inscrição das comunicações por e-mail.
- 12.2 Dependendo do local em que mora, você pode ter direitos adicionais à privacidade. Por exemplo, na UE, você tem o direito de acessar as suas informações pessoais que nós possuímos; você tem o direito legal de entrar em contato conosco para solicitar a exclusão das suas informações pessoais do seu sistema; e você tem o direito legal de solicitar a retificação/correção das suas informações pessoais, caso necessário. Envidaremos esforços comercialmente razoáveis para honrar os seus pedidos, mas podemos recusar solicitações que sejam injustificadamente repetitivas, desproporcionais ou que violem a privacidade de outros. Notificaremos você antecipadamente, é claro.
- 12.3 De acordo com a legislação da Califórnia, os residentes da Califórnia que tenham relações comerciais estabelecidas conosco têm o direito de solicitar certas informações relacionadas aos tipos de informações pessoais que compartilhamos com terceiros para seus propósitos publicitários diretos, assim como a identidade de tais terceiros, dentro do ano civil anterior, sujeitas a certas exceções. Todas

Você tem direitos com relação ao modo como as suas informações pessoais são usadas. Qualquer pergunta, entre em contato conosco em legal@cdprojektred.com.

as solicitações dessas informações devem ser feitas por escrito e enviadas para:

CD Projekt S.A.
ul. Jagiellońska 74
03-301, Varsóvia, Polônia

Essa mesma lei da Califórnia permite que, em resposta à sua solicitação escrita, ofereçamos a você um meio gratuito de escolher não ter as suas informações compartilhadas em vez de fornecer as informações descritas acima. Você pode exercer esse direito entrando em contato conosco pelo endereço acima.

- 12.4 Se você deseja exercer qualquer um desses direitos ou tiver dúvidas a respeito deles, entre em contato com: legal@cdprojektred.com.

13. ALTERAÇÕES DESTA POLÍTICA DE PRIVACIDADE

- 13.1 Podemos alterar esta Política de Privacidade se julgarmos necessário, por exemplo, por razões legais ou para refletir mudanças nos nossos serviços. Se assim for, disponibilizaremos online a Política de Privacidade alterada e atualizaremos a data em "Última atualização".
- 13.2 Quando alterarmos a Política de Privacidade, ela entrará em vigor 30 dias após ser publicada online. Durante esse período, você é bem-vindo a entrar em contato conosco caso tenha dúvidas específicas sobre as alterações.
- 13.3 Se você não concordar com essas alterações (independentemente de nos enviar um e-mail), infelizmente teremos que pedir que você pare de usar o Gwent. Lamentamos ter que dizer isso, mas esperamos que você compreenda que, para os nossos serviços funcionarem adequadamente, todos precisam usá-los em conformidade com as mesmas regras em vez de ter pessoas diferentes com regras diferentes. É por isso que encorajamos você a entrar em contato conosco se tiver dúvidas.

Nós podemos alterar esta Política de Privacidade, mas se fizermos isso, vamos disponibilizar a versão alterada online, que normalmente entrará em vigor 30 dias depois. Sinta-se à vontade para entrar em contato conosco caso tenha dúvidas sobre as mudanças.

14. ACORDO DE USUÁRIO

- 14.1 Também gostaríamos de lembrar a você que o Acordo de Usuário de Gwent (quando ativado) terá mais informações sobre como operamos Gwent.

Só lembrando do nosso Acordo de Usuário de Gwent também.