

- 게임 오용 사례를 파악하기 위해(부정행위 방지 분석, 사기 방지 검사)
- 당사의 법적 권리를 방어하거나 추구하기 위해
- 전환율 및 캄트 게임 성능의 기타 요소를 계산하기 위해

(d) 귀하의 동의(일반개인정보보호 규정 제6조 1항 a호):

- 플레이어가 요청하고 플레이어가 관심을 가질 수 있다고 판단되는 제품 또는 서비스에 관한 마케팅 정보(뉴스레터)를 제공하기 위해
- 당사가 플레이어로부터 수집한 결합 데이터를 토대로 당사 및 제3사의 웹사이트와 서비스에 표시하는 마케팅 커뮤니케이션, 상품 판매 및 광고를 목표로 하고 사용자에게 맞게 설정하기 위해(프로파일링)

당사는 또한 기타 목적을 위해 개인정보 처리에 대해 플레이어의 동의를 요청할 수 있습니다. 당사가 플레이어의 동의를 받고 개인정보를 처리하는 경우, 플레이어는 언제든지 동의를 취소할 권리를 가집니다. 이 경우 취소 전에 수행된 처리는 무효화되지 않습니다.

5.2. 당사가 유럽 경제 지역 외부로 플레이어의 개인정보를 전송하는 경우에는 8절 “당사의 신뢰하는 파트너”에 기술된 근거를 따릅니다.

5.3 당사가 마케팅 커뮤니케이션, 상품 판매 및 광고를 사용자에 맞게 설정하거나 목표로 할 때 개인정보를 프로파일링할 수 있습니다. 이는 플레이어의 요구 사항을 보다 효과적으로 충족하기 위해 개인정보를 토대로 플레이어에게 전달되는 커뮤니케이션을 조정할 수 있음을 의미합니다. 그렇지만 당사는 플레이어의 법적 상황에 영향을 줄 수 있는 자동화된 의사 결정에 개인정보를 사용하지 않습니다(즉, 당사는 플레이어의 개인권 또는 당사와의 계약에 따른 법적 지위/권리에 영향을 줄 의사 결정 알고리즘을 사용하지 않습니다). 예를 들어, 당사는 게임에서 플레이어가 보이는 행동에 기초한 자동 오피를 보내지 않습니다. 플레이어는 언제든지 프로파일링에 이의를 제기할 수 있습니다.

5.4 당사는 플레이어가 보이는 행동에 관해 일반적 비 개인 데이터(예: 지역당 판매량)을 수집 및 처리하고 이러한 데이터를 캄트 운영 프로세스를 돕는 파트너 또는 에컨데, 결제 서비스 업체와 공유할 수 있습니다. 당사는 또한 비 개인 데이터를 캄트 운영을 돕는 데이터 분석 서비스와 공유할 수 있습니다. 가령, 특정 지역에서 어떤 종류의 keg(통)이 가장 인기가 많은지에 대한 정보가 필요한 경우를 예로 들 수 있습니다.

5.5 이 개인정보 보호정책의 마지막 부분에 있는 14절 “당사가 수집하는 개인정보”에서 당사가 플레이어에 대해 수집하는 데이터를 상세히 확인할 수 있습니다.

6. 당사가 개인정보를 취급하는 방법

6.1 당사는 플레이어의 개인정보를 유럽에 있는 보안 서버 또는 – 필요한 경우 – 유럽 이외 지역에서 당사의 신뢰하는 파트너(아래의 8절 “당사의 신뢰하는 파트너” 참조)가 관리하는 서버에 저장합니다. 당사는 플레이어의 개인정보가 무단 또는 불법 처리, 우발적 손실, 파괴 또는 손상되지 않도록 보호하기 위해 적절한 기술적 및 조직적 조치를 시행합니다. 당사는 플레이어의 개인정보가 본 개인정보 보호정책에 따라 안전하게 취급되도록 보장하기 위해 합리적으로 필요한 모든 조치를 취합니다.

6.2 당사는 본 개인정보 보호정책에 약속된 목적을 달성하는 데 필요한 기간 동안 개인정보를 저장합니다. 세부 사항: (a) 당사는 캄트와 관련된 개인정보를 플레이어가 캄트 계정을 해지할 때까지(즉, 당사와의 계약이 유지되는 동안) 보관합니다. (b) 그 후 당사는 조세 및 회계 목적으로 일부 개인정보를 6년 이하의 기간 동안 보관할 수 있습니다. (c) 또한 당사는 법적 권리를 방어하거나 추구하기 위해 일부 개인정보를 10년 이하의 기간 동안 보관할 수 있습니다. (d) 당사는 마케팅 목적으로 사용되는 개인정보를 플레이어가 동의를 취소(구독 해지)할 때까지 보관합니다. 당사가 데이터를 삭제하는 데 최대 30일이 소요될 수 있습니다. (e) 당사는 쿠키에서 수집된 개인정보를 쿠키 고지문(당사 웹사이트 하단에 있는 링크 참조)에 명시된 기간 동안 보관합니다. (f) 플레이어의 개인정보가 더 이상 필요하지 않은 경우, 당사는 해당 데이터를 삭제하거나 익명화합니다.

7. 플레이어의 개인정보에 액세스하는 사람

7.1 일반적으로 오직 승인된 직원만 플레이어의 개인정보에 액세스할 수 있습니다.
7.2 일부 캄트 서비스는 당사의 신뢰하는 파트너와의 상호작용을 수반할 수 있습니다. 이 경우 당사는 일부 개인정보를 그들과 공유해야 할 수도 있습니다.
7.3 당사는 다양한 법률의 통제를 받으며 법 집행 및 기타 법적 요구사항을 준수하기 위해 개인정보를 공개해야 할 수 있다는 사실을 유념해 주십시오.
7.4 혹시라도 CD PROJEKT RED의 구조 개편 또는 합병이 이루어지는 경우, 당사는 관련된 제3사에게 개인정보를 제공할 수 있습니다. 당사는 그들이 최소한 동일한 수준의 개인정보 보호를 유지하도록 보장합니다.

7.5 캄트 계정을 생성할 때, 플레이어에 대한 일부 기본 데이터(사용자 이름, 카드 컬렉션, 통계 등)가 공개 프로파일의 일부를 형성하고 플레이어의 프로파일을 확인하는 모든 사람은 이를 볼 수 있습니다. 플레이어는 언제든지 캄트 계정 설정을 통해 이 기능을 비활성화하고 프로파일이 보이지 않도록 할 수 있습니다.

8. 당사의 신뢰하는 파트너

8.1 당사는 플레이어의 개인정보를 다음과 같은 신뢰하는 파트너(이전에는 “데이터 프로세서”라고 일컬음)와 공유할 수 있습니다. 당사는 언제나 그들이 캄트와 관련된 서비스를 수행하는 데 필요한 데이터만 제공합니다.

- 미국에서 당사의 마케팅을 도와주는 CD PROJEKT Group 회사인 CD PROJEKT Inc.
 - 당사가 플레이어의 고객 지원 요청을 관리하는 데 도움을 주는 소프트웨어를 제공하고 티켓 시스템을 지원하는 파트너(예: Zendesk Inc. 등)
 - 오류 추적 및 충돌 보고 도구를 제공하는 파트너
 - 내부 관리 및 데이터 공유 도구를 제공하는 파트너
 - 분석 도구를 제공하여 데이터 분석을 도와주는 파트너
 - 이메일 마케팅 도구를 제공하여 뉴스레터와 이메일 커뮤니케이션의 관리를 도와주는 파트너
 - 당사가 캄트 인프라를 지원하기 위해 사용하는 네트워크 및 데이터 호스팅 서비스 제공업체

당사는 플레이어에게 가능한 최상의 서비스와 가장 적합한 커뮤니케이션을 제공하기 위해 플레이어가 언제 어떻게 캄트를 플레이하는지에 대해 데이터를 수집합니다. 하지만, 당사는 절대로 플레이어의 법적 상황에 영향을 줄 수 있는 프로파일링을 토대로 자동화된 의사 결정을 내리지 않습니다(예: 게임에서 플레이어가 보이는 행동을 기반으로 자동 상품 판매 또는 할인). 때때로 당사는 익명화된 비 개인 데이터를 당사의 파트너와 공유합니다.

5.4 당사는 플레이어가 보이는 행동에 관해 일반적 비 개인 데이터(예: 지역당 판매량)을 수집 및 처리하고 이러한 데이터를 캄트 운영 프로세스를 돕는 파트너 또는 에컨데, 결제 서비스 업체와 공유할 수 있습니다. 당사는 또한 비 개인 데이터를 캄트 운영을 돕는 데이터 분석 서비스와 공유할 수 있습니다. 가령, 특정 지역에서 어떤 종류의 keg(통)이 가장 인기가 많은지에 대한 정보가 필요한 경우를 예로 들 수 있습니다.

당사는 플레이어의 개인정보를 유럽 또는 당사의 신뢰하는 파트너의 보안 서버에 저장합니다. 당사는 개인정보의 보안을 유지하기 위해 최선을 다합니다.

일반적으로 당사는 플레이어가 캄트 계정을 해지할 때까지 플레이어의 개인정보를 저장합니다. 그 후, 당사는 조세, 법률 또는 회계 목적으로 플레이어에 대한 데이터를 제한적으로 계속 사용할 수 있습니다.

당사는 서비스의 제공을 도와주는 당사의 신뢰하는 파트너와 일부 개인정보를 공유할 수 있습니다. 당사는 개인정보를 공개하라는 법 집행 요구를 준수해야 할 수 있습니다. 구조 개편, 인수 등이 발생한 경우에도, 플레이어의 개인정보는 여전히 지금과 최소한 동일한 수준으로 보호됩니다. 캄트에서 공개 프로파일의 일부로 제한된 개인정보를 볼 수 있습니다. 언제든지 플레이어의 계정에서 개인정보 설정을 통해 이를 비활성화할 수 있습니다.

당사는 개인정보를 공개하라는 법 집행 및 기타 법적 요구사항을 준수하기 위해 개인정보를 공개해야 할 수 있습니다.

구조 개편, 인수 등이 발생한 경우에도, 플레이어의 개인정보는 여전히 지금과 최소한 동일한 수준으로 보호됩니다.

캄트에서 공개 프로파일의 일부로 제한된 개인정보를 볼 수 있습니다. 언제든지 플레이어의 계정에서 개인정보 설정을 통해 이를 비활성화할 수 있습니다.

8. 당사의 신뢰하는 파트너
8.1 당사는 다음과 같은 신뢰하는 파트너(이전에는 “데이터 프로세서”라고 일컬음)와 공유할 수 있습니다. 당사는 언제나 그들이 캄트와 관련된 서비스를 수행하는 데 필요한 데이터만 제공합니다.

- 미국에서 당사의 마케팅을 도와주는 CD PROJEKT Group 회사인 CD PROJEKT Inc.
 - 당사가 플레이어의 고객 지원 요청을 관리하는 데 도움을 주는 소프트웨어를 제공하고 티켓 시스템을 지원하는 파트너(예: Zendesk Inc. 등)
 - 오류 추적 및 충돌 보고 도구를 제공하는 파트너
 - 내부 관리 및 데이터 공유 도구를 제공하는 파트너
 - 분석 도구를 제공하여 데이터 분석을 도와주는 파트너
 - 이메일 마케팅 도구를 제공하여 뉴스레터와 이메일 커뮤니케이션의 관리를 도와주는 파트너
 - 당사가 캄트 인프라를 지원하기 위해 사용하는 네트워크 및 데이터 호스팅 서비스 제공업체

하고 사용자에게 맞게 설정하기 위해(프로파일링)

당사는 또한 기타 목적을 위해 개인정보 처리에 대해 플레이어의 동의를 요청할 수 있습니다. 당사가 플레이어의 동의를 받고 개인정보를 처리하는 경우, 플레이어는 언제든지 동의를 취소할 권리를 가집니다. 이 경우 취소 전에 수행된 처리는 무효화되지 않습니다.

5.2. 당사가 유럽 경제 지역 외부로 플레이어의 개인정보를 전송하는 경우에는 8절 “당사의 신뢰하는 파트너”에 기술된 근거를 따릅니다.

5.3 당사가 마케팅 커뮤니케이션, 상품 판매 및 광고를 사용자에게 맞게 설정하거나 목표로 할 때 개인정보를 프로파일링할 수 있습니다. 이는 플레이어의 요구 사항을 보다 효과적으로 충족하기 위해 개인정보를 토대로 플레이어에게 전달되는 커뮤니케이션을 조정할 수 있음을 의미합니다. 그렇지만 당사는 플레이어의 법적 상황에 영향을 줄 수 있는 자동화된 의사 결정에 개인정보를 사용하지 않습니다(즉, 당사는 플레이어의 개인권 또는 당사와의 계약에 따른 법적 지위/권리에 영향을 줄 의사 결정 알고리즘을 사용하지 않습니다). 예를 들어, 당사는 게임에서 플레이어가 보이는 행동에 기초한 자동 오피를 보내지 않습니다. 플레이어는 언제든지 프로파일링에 이의를 제기할 수 있습니다.

5.4 당사는 플레이어가 보이는 행동에 관해 일반적 비 개인 데이터(예: 지역당 판매량)을 수집 및 처리하고 이러한 데이터를 캄트 운영 프로세스를 돕는 파트너 또는 에컨데, 결제 서비스 업체와 공유할 수 있습니다. 당사는 또한 비 개인 데이터를 캄트 운영을 돕는 데이터 분석 서비스와 공유할 수 있습니다. 가령, 특정 지역에서 어떤 종류의 keg(통)이 가장 인기가 많은지에 대한 정보가 필요한 경우를 예로 들 수 있습니다.

5.5 이 개인정보 보호정책의 마지막 부분에 있는 14절 “당사가 수집하는 개인정보”에서 당사가 플레이어에 대해 수집하는 데이터를 상세히 확인할 수 있습니다.

6. 당사가 개인정보를 취급하는 방법
6.1 당사는 플레이어의 개인정보를 유럽에 있는 보안 서버 또는 – 필요한 경우 – 유럽 이외 지역에서 당사의 신뢰하는 파트너(아래의 8절 “당사의 신뢰하는 파트너” 참조)가 관리하는 서버에 저장합니다. 당사는 개인정보가 무단 또는 불법 처리, 우발적 손실, 파괴 또는 손상되지 않도록 보호하기 위해 적절한 기술적 및 조직적 조치를 시행합니다. 당사는 개인정보의 보안을 유지하기 위해 최선을 다합니다.

6.2 당사는 본 개인정보 보호정책에 약속된 목적을 달성하는 데 필요한 기간 동안 개인정보를 저장합니다. 세부 사항: (a) 당사는 캄트와 관련된 개인정보를 플레이어가 캄트 계정을 해지할 때까지(즉, 당사와의 계약이 유지되는 동안) 보관합니다. (b) 그 후 당사는 조세 및 회계 목적으로 일부 개인정보를 6년 이하의 기간 동안 보관할 수 있습니다. (c) 또한 당사는 법적 권리를 방어하거나 추구하기 위해 일부 개인정보를 10년 이하의 기간 동안 보관할 수 있습니다. (d) 당사는 마케팅 목적으로 사용되는 개인정보를 플레이어가 동의를 취소(구독 해지)할 때까지 보관합니다. 당사가 데이터를 삭제하는 데 최대 30일이 소요될 수 있습니다. (e) 당사는 쿠키에서 수집된 개인정보를 쿠키 고지문(당사 웹사이트 하단에 있는 링크 참조)에 명시된 기간 동안 보관합니다.당사에서 플레이어의 개인정보가 필요하지 않는 경우(위에 언급된 바와 같음):

- 데이터 관리 소프트웨어만의 기능을 사용하여 개인정보를 불가역적으로 삭제합니다. 또는
- 개인을 특정할 수 있는 정보를 불가역적으로 삭제하여 개인정보를 익명화합니다. 결과적으로, 데이터가 비개인화됩니다.

6.2 당사는 본 개인정보 보호정책에 약속된 목적을 달성하는 데 필요한 기간 동안 개인정보를 저장합니다. 세부 사항: (a) 당사는 캄트와 관련된 개인정보를 플레이어가 캄트 계정을 해지할 때까지(즉, 당사와의 계약이 유지되는 동안) 보관합니다. (b) 그 후 당사는 조세 및 회계 목적으로 일부 개인정보를 6년 이하의 기간 동안 보관할 수 있습니다. (c) 또한 당사는 법적 권리를 방어하거나 추구하기 위해 일부 개인정보를 10년 이하의 기간 동안 보관할 수 있습니다. (d) 당사는 마케팅 목적으로 사용되는 개인정보를 플레이어가 동의를 취소(구독 해지)할 때까지 보관합니다. 당사가 데이터를 삭제하는 데 최대 30일이 소요될 수 있습니다. (e) 당사는 쿠키에서 수집된 개인정보를 쿠키 고지문(당사 웹사이트 하단에 있는 링크 참조)에 명시된 기간 동안 보관합니다.당사에서 플레이어의 개인정보가 필요하지 않는 경우(위에 언급된 바와 같음):

- 데이터 관리 소프트웨어만의 기능을 사용하여 개인정보를 불가역적으로 삭제합니다. 또는
- 개인을 특정할 수 있는 정보를 불가역적으로 삭제하여 개인정보를 익명화합니다. 결과적으로, 데이터가 비개인화됩니다.

6.2 당사는 본 개인정보 보호정책에 약속된 목적을 달성하는 데 필요한 기간 동안 개인정보를 저장합니다. 세부 사항: (a) 당사는 캄트와 관련된 개인정보를 플레이어가 캄트 계정을 해지할 때까지(즉, 당사와의 계약이 유지되는 동안) 보관합니다. (b) 그 후 당사는 조세 및 회계 목적으로 일부 개인정보를 6년 이하의 기간 동안 보관할 수 있습니다. (c) 또한 당사는 법적 권리를 방어하거나 추구하기 위해 일부 개인정보를 10년 이하의 기간 동안 보관할 수 있습니다. (d) 당사는 마케팅 목적으로 사용되는 개인정보를 플레이어가 동의를 취소(구독 해지)할 때까지 보관합니다. 당사가 데이터를 삭제하는 데 최대 30일이 소요될 수 있습니다. (e) 당사는 쿠키에서 수집된 개인정보를 쿠키 고지문(당사 웹사이트 하단에 있는 링크 참조)에 명시된 기간 동안 보관합니다.당사에서 플레이어의 개인정보가 필요하지 않는 경우(위에 언급된 바와 같음):

- 데이터 관리 소프트웨어만의 기능을 사용하여 개인정보를 불가역적으로 삭제합니다. 또는
- 개인을 특정할 수 있는 정보를 불가역적으로 삭제하여 개인정보를 익명화합니다. 결과적으로, 데이터가 비개인화됩니다.

7. 플레이어의 개인정보에 액세스하는 사람
7.1 일반적으로 오직 승인된 직원만 플레이어의 개인정보에 액세스할 수 있습니다.
7.2 일부 캄트 서비스는 당사의 신뢰하는 파트너와의 상호작용을 수반할 수 있습니다. 이 경우 당사는 일부 개인정보를 그들과 공유해야 할 수도 있습니다.
7.3 당사는 다양한 법률의 통제를 받으며 법 집행 및 기타 법적 요구사항을 준수하기 위해 개인정보를 공개해야 할 수 있다는 사실을 유념해 주십시오.
7.4 혹시라도 CD PROJEKT RED의 구조 개편 또는 합병이 이루어지는 경우, 당사는 관련된 제3사에게 개인정보를 제공할 수 있습니다. 당사는 그들이 최소한 동일한 수준의 개인정보 보호를 유지하도록 보장합니다.

7.5 캄트 계정을 생성할 때, 플레이어에 대한 일부 기본 데이터(사용자 이름, 카드 컬렉션, 통계 등)가 공개 프로파일의 일부를 형성하고 플레이어의 프로파일을 확인하는 모든 사람은 이를 볼 수 있습니다. 플레이어는 언제든지 캄트 계정 설정을 통해 이 기능을 비활성화하고 프로파일이 보이지 않도록 할 수 있습니다.

8. 당사의 신뢰하는 파트너
8.1 당사는 다음과 같은 신뢰하는 파트너(이전에는 “데이터 프로세서라고 일컬음)와 공유할 수 있습니다. 당사는 언제나 그들이 캄트와 관련된 서비스를 수행하는 데 필요한 데이터만 제공합니다.

- 미국에서 당사의 마케팅을 도와주는 CD PROJEKT Group 회사인 CD PROJEKT Inc.
 - 당사가 플레이어의 고객 지원 요청을 관리하는 데 도움을 주는 소프트웨어를 제공하고 티켓 시스템을 지원하는 파트너(예: Zendesk Inc. 등)
 - 오류 추적 및 충돌 보고 도구를 제공하는 파트너
 - 내부 관리 및 데이터 공유 도구를 제공하는 파트너
 - 분석 도구를 제공하여 데이터 분석을 도와주는 파트너
 - 이메일 마케팅 도구를 제공하여 뉴스레터와 이메일 커뮤니케이션의 관리를 도와주는 파트너
 - 당사가 캄트 인프라를 지원하기 위해 사용하는 네트워크 및 데이터 호스팅 서비스 제공업체

파트너 회사명	국가	위탁 날짜 및 방법	개인정보보호 담당자	데이터 분류	위탁 목적	보유 및 사용 기간
Google LLC	1600 Amphitheatre Parkway, Mountain View, California 94043, USA	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	enterprise-dpo@google.com	사용자명, GOG-ID, 캄트-ID, 캄트 내 사용자 활동 기록,, Matchmaking Rating, 위치, 인어, 출신 국가, 플레이어 세그먼트 식별자, 플레이어의 기기/플랫폼	프로젝트 관리 및 콘텐츠 공유 톨, 호스팅 서비스, 맞춤형 및 타게팅형 마케팅 지원 제공	플레이어가 캄트 계정을 종료할 때까지. 당사는 가장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다. 쿠키 파일 보유는 본 개인정보 보호정책에 나와 있는 보관 기간 동안 보유됩니다
				관련 정보, 쿠키 파일		

당사는 플레이어에게 가능한 최상의 서비스와 가장 적합한 커뮤니케이션을 제공하기 위해 플레이어가 언제 어떻게 캄트를 플레이하는지에 대해 데이터를 수집합니다. 하지만, 당사는 절대로 플레이어의 법적 상황에 영향을 줄 수 있는 프로파일링을 토대로 자동화된 의사 결정을 내리지 않습니다(예: 게임에서 플레이어가 보이는 행동을 기반으로 자동 상품 판매 또는 할인). 때때로 당사는 익명화된 비 개인 데이터를 당사의 파트너와 공유합니다.

당사는 플레이어에게 가능한 최상의 서비스와 가장 적합한 커뮤니케이션을 제공하기 위해 플레이어가 언제 어떻게 캄트를 플레이하는지에 대해 데이터를 수집합니다. 하지만, 당사는 절대로 플레이어의 법적 상황에 영향을 줄 수 있는 프로파일링을 토대로 자동화된 의사 결정을 내리지 않습니다(예: 게임에서 플레이어가 보이는 행동을 기반으로 자동 상품 판매 또는 할인).

때때로 당사는 익명화된 비 개인 데이터를 당사의 파트너와 공유합니다.

당사는 서비스의 제공을 도와주는 당사의 신뢰하는 파트너와 일부 개인정보를 공유할 수 있습니다. 당사는 개인정보를 공개하라는 법 집행 요구를 준수해야 할 수 있습니다. 구조 개편, 인수 등이 발생한 경우에도, 플레이어의 개인정보는 여전히 지금과 최소한 동일한 수준으로 보호됩니다. 캄트에서 공개 프로파일의 일부로 제한된 개인정보를 볼 수 있습니다. 언제든지 플레이어의 계정에서 개인정보 설정을 통해 이를 비활성화할 수 있습니다.

당사는 서비스의 제공을 도와주는 당사의 신뢰하는 파트너의 보안 서버에 저장합니다. 당사는 개인정보의 보안을 유지하기 위해 최선을 다합니다.

일반적으로 당사는 플레이어가 캄트 계정을 해지할 때까지 플레이어의 개인정보를 저장합니다. 그 후, 당사는 조세, 법률 또는 회계 목적으로 플레이어에 대한 데이터를 제한적으로 계속 사용할 수 있습니다.

- 법률, 조세, 감사, 회계 등의 문제를 도와주는 전문 자문단
- 플레이어를 대상으로 맞춤 설계된 마케팅을 위해 사용하는 소셜 미디어 플랫폼

GOG sp. z o.o.	ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warsaw, Poland	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	privacy@gog.com
CD PROJEKT Inc.	9A Wavcrest Avenue, Venice, 90291 California, USA	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	dpo@cdprojektred.com
Atman sp. z o.o.	ul. Grochowska 21A, 04-186 Warsaw, Poland	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	odo@atman.pl
OVH Groupe SAS	1801, avenue McGill College, Bureau 800, Montreal (Quebec), H3A 2N4	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	privacy.canada@ovh.com
Alibaba Cloud Private Ltd	Tower One, Times Square, 1 Matheson Street, Causeway Bay, Hong Kong	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	intlcompliance@service.aliyun.com
Alibaba B.V.	Herengracht 448, 1017 CA Amsterdam, the Netherlands	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	intlcompliance@service.aliyun.com
Unity Technologies SF	30 3rd Street, San Francisco, California 94103, USA	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	dpo@unity3d.com
Elasticsearch, Inc.	800 W. El Camino Real, Suite 350, Mountain View, California 94040, USA	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	dpo@elastic.co
SolarWinds WorldWide, LLC	7171 Southwest Parkway, Bldg 400 Austin, Texas 78735, USA	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	privacy@solarwinds.com
Raitank Inc. (dba Grafana Labs)	29 Broadway, 31st Floor, New York 10006, USA	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	privacy@grafana.com
AppsFlyer Ltd.	14 Maskit St., Herzliya, Israel, 4673314	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	privacy@appsflyer.com
Insights Learning & Development Ltd	Terra Nova, 3 Explorer Road, Dundee, DD2 1EG, Scotland, United Kingdom	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	dpo@insights.com
Atlassian Pty Ltd	350 Bush Street, Floor 13, San Francisco, California 94104	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	privacy@atlassian.com
Slack Technologies, LLC	50 Fremont Street, San Francisco, California 94105, USA	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	privacy@slack.com
GetResponse SA	ul. Arkońska 6/A3, 80-387 Gdansk, Poland	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	이 링크 로 연락하여 양식 요청
Meta Platforms Ireland Limited	4 Grand Canal Square, Grand Canal Harbour, Dublin 2 Ireland	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	이 링크 로 연락하여 양식 요청
Apple	One Apple Park Way, Cupertino, California 95014, USA	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	이 링크 로 연락하여 양식 요청
Twitter, Inc.	1355 Market Street, Suite 900 San Francisco, California 94103, USA	2019년 10월 29일, 암호화된 정보 전송	이 링크 로 연락하여 양식 요청

8.2 또한 법률에 따라 필요한 경우, 당사는 플레이어의 데이터(IP 주소 및 불법 또는 사기로 의심되는 활동의 세부사항을 포함하여)를 경찰 또는 기타 정부 기관과 공유할 수 있습니다.

8.3 퀘트 계정을 등록하려면 Google의 reCAPTCHA 서비스를 사용해야 합니다. 이 플러그인은 서비스가 스팸 봇에 의해 악용되는 것을 방지하기 위해 플레이어가 사람인지 확인합니다. reCAPTCHA 서비스의 사용에는 Google [개인정보 보호정책](#) 및 [이용 약관](#) 이 적용됩니다.

8.4 플레이어의 개인정보는 유럽 경제 지역(EEA) 외부 국가(가령, 스위스나 미국 등)에서 처리, 저장, 전송될 수 있습니다. 이러한 국가의 개인정보 보호법은 귀하의 국가 또는 유럽 경제 지역과 동일한 수준의 보호를 제공하지 않을 수도 있습니다. 그러나 유럽 경제 지역 외부에서 플레이어의 개인정보를 공유하는 경우, 당사는 동 정보의 보안을 보장하기 위해 EU 표준 계약 조항 또는 기타 적절한 조치를 따릅니다.

9. 제3사 서비스
 퀘트는 수시로 제3사 콘텐츠 또는 서비스를 포함하거나 연결할 수 있습니다. 당사의 개인정보 보호정책은 외부 사이트 또는 회사에 연장되지 않으므로, 직접 그들의 개인정보 보호정책을 확인하십시오.

10. CD PROJEKT RED와 GOG 간의 협력
 당사는 플레이어의 개인정보를 관리하는 공동 컨트롤러이므로, 개인정보 처리에 관한 당사의 핵심적인 협정을 플레이어에게

퀘트에서는 플레이어에게 제3사 링크를 제공하거나 플레이어를 제3사에게 안내할 수 있습니다. 제3사는 해당 회사의 개인정보 보호정책에 따라 플레이어로부터 개인정보를 수집할 수 있습니다. 이러한 정책을 반드시 살펴보시기 바랍니다.
퀘트에서는 플레이어에게 제3사 링크를 제공하거나 플레이어를 제3사에게 안내할 수 있습니다. 제3사는 해당 회사의 개인정보 보호정책에 따라 플레이어로부터 개인정보를 수집할 수 있습니다. 이러한 정책을 반드시 살펴보시기 바랍니다.

8.2 법에서 요구하는 경우, 당사는 플레이어의 정보(플레이어의 IP 주소 및 불법 또는 사기로 의심되는 활동 세부 사항)를 경찰 또는 그 외의 정부 기관과 공유할 수 있습니다.
8.3 퀘트 계정 등록에는 Google의 reCAPTCHA 서비스 이용이 포함됩니다. 본 플러그인 서비스는 스팸 봇의 서비스 남용을 방지하기 위해 본인 여부를 확인합니다. reCAPTCHA 서비스 이용에는 Google 개인정보 보호정책 및 이용 약관 이 적용됩니다.
8.4 플레이어의 정보는 스위스 또는 미국 등 EEA(European Economic Area) 외부 국가에서의 정보 처리, 저장 및 전송이 이루어질 수 있습니다. 이들 국가의 개인정보 관련 법은 플레이어의 국가 또는 EEA와 동일한 수준의 보호를 제공하지 않을 수도 있습니다. 하지만 당사가 플레이어의 정보를 EEA 외부 국가와 공유할 때마다, 당사는 플레이어의 정보 보호를 위해 EU 표준 계약 조항 또는 그 외의 적절한 방식에 따라 진행할 것입니다.
9. 제3사 서비스 퀘트는 수시로 제3사 콘텐츠 또는 서비스를 포함하거나 연결할 수 있습니다. 당사의 개인정보 보호정책은 외부 사이트 또는 회사에 연장되지 않으므로, 직접 그들의 개인정보 보호정책을 확인하십시오.
10. CD PROJEKT RED와 GOG 간의 협력 당사는 플레이어의 개인정보를 관리하는 공동 컨트롤러이므로, 개인정보 처리에 관한 당사의 핵심적인 협정을 플레이어에게 알려드리고자 합니다.

플레이어의 게임 이용 관련 모든 정보	플레이어 및 퀘트 게임 결과에 대한 통합 정보에만 국한	플레이어의 게임 이용 관련 모든 정보	GOG-ID, IP 주소, 국가	제품 분석	제품 지원, 인프라 관리, 운영 정보	충돌 보고서 수집 툴 제공	세그먼트 식별자, 플레이어의 기기/플랫폼 관련 정보, 퀘트 내 플레이어 활동 로그, GOG-ID, IP 주소, 국가	제품 지원, 인프라 관리, 운영 정보	마케팅 분석 툴 제공	제품 분석	문제 해결에 필요한 최소한의 플레이어 정보에 국한	문제 해결에 필요한 최소한의 플레이어 정보에 국한	이메일 주소, 언어	쿠키 파일	쿠키 파일	쿠키 파일
----------------------	--------------------------------	----------------------	-------------------	-------	----------------------	----------------	--	----------------------	-------------	-------	-----------------------------	-----------------------------	------------	-------	-------	-------

GOG는 당사의 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.	플레이어가 퀘트 계정을 종료할 때까지, 당사는 최장 10년 동안 소송에 대비하여 플레이어의 일부 정보를 보관할 수 있습니다.
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

CD PROJEKT RED의 책임:

