

## REGULAMIN KONKURSU GWINTOWY KONKURS ARTYSTYCZNY

### § 1

#### POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy dokument (dalej jako „Regulamin”) opisuje warunki konkursu „GWINTOWY Konkurs Artystyczny” (dalej jako „Konkurs”).
2. W ramach konkursu zapraszamy Ciebie („Uczestnika”) do przygotowania dzieła ukazującego postać ze świata Wiedźmina, która jeszcze nie została sportretowana w grze „GWINT: Wiedźmińska Gra Karciana” („Dzieło”) oraz przesłanie nam Dzieła za pośrednictwem strony <https://www.playgwent.com/art-contest>. Nagrody otrzymają Uczestnicy, których Dzieła zostaną uznane za najbardziej kreatywne, oryginalne oraz najlepszej jakości.
3. Konkurs jest otwarty dla Uczestników z całego świata.
4. Organizatorem konkursu jesteśmy my, spółka CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie, w Polsce, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa, wpisanym do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS: 0000006865, NIP: 7342867148, REGON: 492707333, kapitał zakładowy: 96.120.000,00 PLN, w całości wpłacony (dalej jako „my” lub „Organizator”).

### § 2

#### KTO MOŻE WZIĄĆ UDZIAŁ?

1. Możesz wziąć udział w Konkursie, jeśli:
  - a. w dniu rozpoczęcia udziału w Konkursie masz co najmniej 18 lat i masz pełną zdolność do czynności prawnych, tj. możesz samodzielnie podejmować wszelkie czynności prawne, w tym zawierać umowy, lub
  - b. jesteś pomiędzy 13. a 18. rokiem życia w dniu rozpoczęcia udziału w Konkursie i Twój rodzic lub opiekun zapoznał się z niniejszym Regulaminem i potwierdził Twój udział w Konkursie.
2. Nie możesz wziąć udziału w Konkursie, jeśli jesteś pracownikiem lub współpracownikiem Organizatora bądź jego współpracowników, spółek zależnych, producentów, przedstawicieli handlowych lub agencji reklamowych; lub jeśli jesteś członkiem najbliższej rodziny takiego pracownika lub współpracownika.

### § 3

#### KIEDY ODBYWA SIĘ KONKURS?

1. Konkurs rozpoczyna się 22 lutego 2018 r. oraz trwa do 6 kwietnia 2018 14:00 CEST („Czas Trwania Konkursu”). Musisz przesłać swoje Dzieło do końca Czasu Trwania Konkursu. Dzieła wysłane poza Czasem Trwania Konkursu nie będą brały udziału w Konkursie
2. Wszystkie prawidłowo zgłoszone Dzieła zostaną opublikowane na stronie <https://www.playgwent.com/art-contest> w ciągu 10 dni od zakończenia Czasu Trwania Konkursu w celu umożliwienia Społeczności GWINTA głosowania na swoje ulubione dzieła za pomocą polubień („Głosowanie Społeczności”). Głosowanie Społeczności zaczyna się w momencie opublikowania Dzieł oraz trwa do 27 Kwietnia 2018 14:00 CEST.
3. Ogłoszenie zwycięzców nastąpi 30 kwietnia 2018.

### § 4

#### JAK WZIĄĆ UDZIAŁ?

1. Aby wziąć udział w Konkursie wykonaj kreatywne Dzieło przedstawiające postać ze świata Wiedźmina, która nie została przedstawiona na żadnej karcie dostępnej w GWINCIE: Wiedźmińskiej Grze Karcianej do rozpoczęcia Czasu Trwania Konkursu.
2. Przesłane Dzieło musi być cyfrowym obrazem 2D w formacie JPG lub PNG w rozmiarze 3500x5000 pikseli.



3. Prześlij swoje Dzieło za pośrednictwem strony <https://www.playgwent.com/art-contest>.
4. Każdy Uczestnik może przysłać tylko jedno Dzieło. Zgłoszenia zawierające kilka Dzieł oraz kolejne zgłoszenia tego samego Uczestnika nie zostaną zakwalifikowane do Konkursu.
5. Dzieło musi być odpowiednie do zaprezentowania osobom nieletnim oraz powinno spełniać wymogi PEGI 12.
6. Organizator zastrzega sobie prawo odrzucenia zgłoszenia Uczestnika, jeżeli Dzieło będzie naruszało przepisy właściwego prawa, niniejszych Zasad lub jeśli Dzieło będzie miało charakter rasistowski, ksenofobiczny, seksistowski, zniesławiający lub w inny sposób obraźliwy lub niezgodny z prawem lub wymogami PEGI 12.

## § 5

### JAK ZOSTANĄ WYŁONIENI ZWYCIĘZCY?

1. Zwycięzcy zostaną wyłonieni przez Komisję Konkursową złożoną z osób zatrudnionych przez Organizatora oraz pełniących funkcję GWENT Art Director, GWENT Art Producer oraz GWENT Community Specialist.
2. Przy ocenie Dzieł Komisja Konkursowa będzie brała pod uwagę kreatywność, oryginalność i jakość Dzieł.
3. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne.
4. Komisja Konkursowa wybierze trzy Dzieła oraz przyzna im odpowiednio Pierwszą, Drugą oraz Trzecią Nagrodę.
5. Dzieła, które zdobędą największą ilość głosów w trakcie Głosowania Społeczności otrzymają, odpowiednio, Pierwszą, Drugą oraz Trzecią Nagrodę Społeczności.
6. Nagrody oraz Nagrody Społeczności nie mogą być kumulowane. Dzieła, które otrzymają Pierwszą, Drugą oraz Trzecią Nagrodę nie będą mogły otrzymać Nagród Społeczności, nawet jeżeli wynikałoby to z ilości otrzymanych głosów. W takim wypadku Nagrody Społeczności zostaną przyznane Dziełom z kolejną największą ilością głosów, które nie otrzymały żadnej Nagrody.
7. Organizator zastrzega sobie prawo przyznania nagród specjalnych wedle swojego uznania.
8. Organizator zastrzega sobie prawo kontaktu z wybranymi Uczestnikami w celu zaproszenia ich do współpracy lub udziału w procesie rekrutacyjnym.

## § 6

### JAKIE SĄ NAGRODY?

1. Zwycięzcy otrzymają następujące nagrody:
  - a. Pierwsza Nagroda – zestaw składający się z:
    - figurki Geralta z Rivii wykonanej przez Prime 1 Studio o wartości detalicznej 769,99 USD
    - tabletu Wacom o wartości detalicznej 379,90 USD
    - książki GWENT Artbook o wartości detalicznej 39,99 USD
    - zabawki pluszowej Shupe the Troll o wartości detalicznej 29,99 USD
  - b. Druga Nagroda – zestaw składający się z:
    - Geralt: Aard Fine Art Print wykonanego przez Cook & Becker o wartości detalicznej 510,00 USD
    - tabletu Wacom o wartości detalicznej 199,90 USD
    - figurki postaci ze świata Wiedźmina wykonanej przez Dark Horse o wartości detalicznej 29,99 USD
    - książki GWENT Artbook o wartości detalicznej 39,99 USD
    - zabawki pluszowej Shupe the Troll o wartości detalicznej 29,99 USD
  - c. Trzecia Nagroda – zestaw składający się z:
    - Geralt: Aard Fine Art Print wykonanego przez Cook & Becker o wartości detalicznej 510,00 USD
    - tabletu Wacom o wartości detalicznej 79,90 USD
    - figurki postaci ze świata Wiedźmina wykonanej przez Dark Horse o wartości detalicznej 29,99 USD
    - książki GWENT Artbook o wartości detalicznej 39,99 USD
    - zabawki pluszowej Shupe the Troll o wartości detalicznej 29,99 USD
2. Zwycięzcy Głosowania Społeczności otrzymają następujące nagrody
  - a. Pierwsza Nagroda Społeczności – zestaw składający się z:
    - książki GWENT Artbook o wartości detalicznej 39,99 USD
    - 3200 Pyłu Meteorytowego o wartości 32,79 USD



- b. Druga Nagroda – zestaw składający się z:
- książki GWENT Artbook o wartości detalicznej 39,99 USD
  - 1600 Pyłu Meteorytowego o wartości 19,53 USD
- c. Trzecia Nagroda – zestaw składający się z:
- książki GWENT Artbook o wartości detalicznej 39,99 USD
  - 800 Pyłu Meteorytowego o wartości 10,32 USD
3. Nagrody zostaną przesłane na adresy przekazane przez zwycięzców. Organizator pokryje koszt przesyłki. Pył Meteorytowy zostanie dodany do konta użytkownika wskazanego przez Uczestnika.
4. Jeżeli będzie to wymagane przez przepisy prawa Nagrody zostaną uzupełnione o nagrodę pieniężną w wysokości równej należnemu podatkowi od nagrody. Organizator pobierze i wpłaci wzmiankowaną nagrodę jako kwotę podatku należnego, zgodnie z przepisami prawa polskiego.
5. Wszyscy zwycięzcy zostaną poinformowani o wynikach Konkursu za pośrednictwem publicznych postów na kanałach GWINTA w mediach społecznościowych. Organizator skontaktuje się ze zwycięzcami również za pomocą e-maila. Każdy ze zwycięzców będzie miał siedem (7) dni od otrzymania wiadomości na podjęcie decyzji odnośnie do przyjęcia nagrody oraz przekazanie adresu pocztowego do wysyłki nagród oraz/lub konta do dodania Pyłu Meteorytowego. Jeżeli Uczestnik nie skontaktuje się z nami we wskazanym czasie bądź odmówi przyjęcia nagrody, zachowujemy prawo do przyznania nagrody innemu Uczestnikowi bądź do nieprzyznania tej nagrody.

## § 7

### OBOWIĄZKI I OŚWIADCZENIA UCZESTNIKA

1. Przez wysłanie zgłoszenia zgodnie z § 4 powyżej, potwierdzasz (jako Uczestnik) że spełniasz wymagania określone w Regulaminie.
2. Przez wysłanie zgłoszenia wyrażasz zgodę, że w razie zdobycia przez Ciebie nagrody w Konkursie Organizator może użyć Twojej nazwy użytkownika lub imienia i nazwiska dostarczonego w zgłoszeniu w celu ogłaszania wyników Konkursu lub w jakichkolwiek innych materiałach promocyjnych dotyczących Konkursu.

## § 8

### PRAWA AUTORSKIE I PRAWO DO WIZERUNKU

1. Przez wysłanie zgłoszenia, Ty (Uczestnik) udzielasz nam (Organizatorowi) niewyłącznej, światowej, nieprzenoszalnej, nieodpłatnej licencji na wykorzystanie Dzieła dla celów przeprowadzenia Konkursu, w tym na udostępnienie Dzieła członkom Komisji Konkursowej, opublikowania ich na stronie Konkursu, naszej stronie lub w social media. Licencja obejmuje następujące pola eksploatacji:
  - a. wytwarzanie egzemplarzy Dzieła z użyciem wszelkich technik;
  - b. dystrybucji i rozpowszechniania Dzieła wszelkimi kanałami;
  - c. udostępnianie Dzieła w taki sposób, aby dowolna osoba miała do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym.
2. Licencja opisane w § 8 udzielane jest na czas nieokreślony.

## § 9

### DANE OSOBOWE

1. Dane osobowe Uczestników (imię i nazwisko, e-mail, nazwa użytkownika oraz – w przypadku zwycięzców – adres pocztowy oraz/lub informacje dotyczące konta użytkownika) będą gromadzone i przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu i zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. 1997 Nr 133, poz. 883, z późn. zm.). Podanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
2. Organizator chroni dane osobowe Uczestników w zgodzie z Ustawą o ochronie danych osobowych, w szczególności Organizator zapewnia Uczestnikom możliwość wykonywania prawa do dostępu i poprawiania ich danych, jak również żądania ich usunięcia.

## § 10 ODPOWIEDZIALNOŚĆ

Organizator nie pokrywa jakichkolwiek potencjalnych kosztów poniesionych przez Uczestnika w związku z Konkursem, w tym w związku z wzięciem udziału w Konkursie, przygotowaniem i przesłaniem Dzieła bądź otrzymaniem nagrody, z zastrzeżeniem § 6.

## § 11 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin interpretuje się i stosuje zgodnie z przepisami prawa polskiego.
2. Regulamin wchodzi w życie w dniu 22 lutego 2018