

## REGELN DES "PLAY OF THE MONTH"-WETTBEWERBS

### § 1

#### ALLGEMEINE REGELUNGEN

1. In diesem Dokument (im Folgenden: die "**Regeln**") erklären wir die Teilnahmebedingungen am "Play of the Month"-Wettbewerb (im Folgenden: der "**Wettbewerb**").
2. Im Rahmen des Wettbewerbs laden wir dich (im Folgenden: der "**Teilnehmer**") dazu ein, ein Video ("**Video**") einer spannenden Partie aufzunehmen, die du in "GWENT: The Witcher Card Game" ("**GWENT**") gespielt hast. Zusätzlich möchten wir auch deine spontanen Reaktionen während der Partie sehen. Die Teilnehmer, die in einem bestimmten Monat die interessantesten Videos eingereicht haben, erhalten Preise.
3. Der Wettbewerb steht Teilnehmern aus der ganzen Welt offen.
4. Organisator des Wettbewerbs ist das Unternehmen CD PROJEKT S.A. mit eingetragenem Firmensitz in Warschau, Polen, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa und registriert am Warschauer Amtsgericht bei der 13. Wirtschaftsbehörde des polnischen Gerichtsregisters unter der Registrierungsnummer KRS 0000006865, der Steueridentifikationsnummer NIP 7342867148 und der statistischen Nummer REGON 492707333, mit einem vollständig eingezahlten Stammkapital von 96.120.000,00 PLN (im Folgenden: "**wir**" oder der "**Organisator**").

### § 2

#### WER IST TEILNAHMEBERECHTIGT?

1. Du kannst am Wettbewerb teilnehmen, wenn:
  - a. du am Tag deiner Teilnahme am Wettbewerb mindestens 18 Jahre alt bist und über volle Geschäftsfähigkeit verfügst, also selbstständig Rechtsgeschäfte wie rechtlich verbindliche Verträge im gesetzlich zulässigen Rahmen eingehen kannst; oder
  - b. du am Tag deiner Teilnahme am Wettbewerb zwischen 13 und 18 Jahren alt bist und deine Eltern oder dein gesetzlicher Vormund diese Regeln gelesen und sich mit deiner Teilnahme am Wettbewerb einverstanden erklärt haben.
2. Mitarbeitern des Organisators oder einer seiner verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften, Produzenten, Vertriebsgesellschaften oder Werbeagenturen sowie engen Familienmitgliedern besagter Mitarbeiter ist die Teilnahme am Wettbewerb untersagt.

### § 3

#### WANN FINDET DER WETTBEWERB STATT?

1. Der Wettbewerb beginnt am 11. August 2017 und wird fortgesetzt, bis der Organisator ihn absagt.
2. Videos können ab dem 1. jedes Monats von 00:00 Uhr UTC an eingereicht werden. Die eingereichten Videos bis 23:59 Uhr UTC des letzten Tages eines Monats für den laufenden Monat werden akzeptiert. Videos, die nach diesem Zeitraum eintreffen, werden als Einreichung für den Folgemonat gewertet.
3. Die Ergebnisse zu den Einreichungen eines Monats werden bei der "Play of the Month"-Show bekanntgegeben, die bis zum Ende des Folgemonats ausgestrahlt wird.

### § 4

#### WIE KANN ICH TEILNEHMEN?

1. Du kannst teilnehmen, indem du eine interessante Partie aufzeichnest, die du in GWENT gespielt hast.
2. Ein Ausschnitt des Videos deiner Partie sollte maximal 1 Minute und 30 Sekunden lang sein. Zudem muss ein Link eingereicht werden, der zu deinem Video auf YouTube oder Twitch führt.
3. Den Link zu dem Video kannst du uns (dem Organisator) zukommen lassen, indem du ihn in das Formular unter folgender Adresse reinkopierst: [playGWENT.com/POTM](http://playGWENT.com/POTM)

4. Jeder Teilnehmer kann nur ein (1) Video pro Monat einreichen. Reichst du mehrere Videos ein, wird ausschließlich das letzte eingereichte Video bewertet.
5. Der Organisator behält sich das Recht vor, eine Einreichung eines Teilnehmers abzulehnen, wenn:
  - a. das Video als rassistisch, fremdenfeindlich, sexistisch, diffamierend oder auf sonstige Weise beleidigend oder illegal gewertet werden kann;
  - b. der Organisator mitbekommt, dass das Video vor Wettbewerbsbeginn aufgezeichnet wurde (siehe § 3, Absatz 1).

## § 5

### WIE WERDEN DIE GEWINNER ERMITTELT?

1. Aus den Einreichungen eines Monats wählt ein Wettbewerbskomitee, bestehend aus Paweł Burza (Community Specialist) und Michał Dobrowolski (Senior Gameplay Designer), bis zum 5. des Folgemonats die Gewinner aus.
2. Das Wettbewerbskomitee wählt das Gewinnervideo danach aus, wie interessant die Partie war und wie spontan die Reaktionen des Teilnehmers wirkten.
3. Die Entscheidung des Wettbewerbskomitees ist endgültig.
4. Das Wettbewerbskomitee zeichnet jeden Monat 1 (ein) bis 3 (drei) der interessantesten Teilnehmervideos aus.
5. Der Organisator behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen weitere besondere Preise zu vergeben.

## § 6

### WELCHE PREISE GIBT ES ZU GEWINNEN?

1. Die Gewinner erhalten folgende Preise:
  - a. Erster Platz – 15 Kartenfässer und 1.600 Einheiten Meteoritenstaub in GWENT;
  - b. Zweiter Platz – 7 Kartenfässer und 800 Einheiten Meteoritenstaub in GWENT;
  - c. Dritter Platz – 2 Kartenfässer und 400 Einheiten Meteoritenstaub in GWENT.
2. Die Gewinner erhalten die Preise, je nachdem, welche Plattform sie verwenden, entweder direkt auf ihr Konto (PC & PS4) oder über einen Aktivierungskey (Xbox One).
3. Alle Gewinner werden per E-Mail über das Wettbewerbsergebnis unterrichtet. Nach Erhalt dieser Nachricht haben die Gewinner dann sieben (7) Tage Zeit, ihren Preis für sich zu beanspruchen. Versäumt es ein Teilnehmer, innerhalb dieses Zeitraums auf diese Nachricht zu antworten, oder akzeptiert ein Teilnehmer den Preis nicht, behalten wir uns das Recht vor, den betroffenen Preis entweder einem anderen Teilnehmer zukommen oder ihn verfallen zu lassen.

## § 7

### PFLICHTEN UND ERKLÄRUNGEN DES TEILNEHMERS

1. Mit dem Einreichen des Videos bestätigst du (als Teilnehmer), dass du den Bestimmungen in diesen Regeln Folge leitest.
2. Mit dem Einreichen des Videos erklärst du, dass:
  - a. das von dir hochgeladene Video von dir persönlich aufgezeichnet wurde und ein Originalwerk von dir ist;
  - b. dein Video nicht die Rechte Dritter verletzt oder einschränkt;
  - c. du in keiner Weise rechtlich eingeschränkt bist, für dein Video eine Lizenz zu gewähren oder die Urheberrechte für dein Video zu übertragen; und dass
  - d. der Organisator das Recht hat, dein Video zu veröffentlichen, ohne vorher weitere Lizenzen einholen zu müssen.
3. Mit dem Einreichen des Videos erklärst du dich damit einverstanden, dass der Organisator, wenn du den Wettbewerb gewinnst, deine Forennutzer-ID bei der Verkündung der Ergebnisse während der "Play of the Month"-Show oder für jede Form von Werbematerial im Zusammenhang mit dem Wettbewerb verwenden darf.

## § 8

### URHEBERRECHT UND VERÖFFENTLICHUNGSRECHT

1. Wir (der Organisator) erklären hiermit, dass wir über die exklusiven, vollständigen und uneingeschränkten Eigentumsrechte für das Videospiel "GWENT" als Ganzes sowie über die darin enthaltenen kreativen Komponenten verfügen und dass wir in keiner Weise rechtlich eingeschränkt sind, eine Lizenz für die urheberrechtlich geschützten Inhalte des Spiels zu gewähren, sofern die folgenden Voraussetzungen erfüllt sind.
2. Wir erlauben dir (dem Teilnehmer), die Inhalte von "GWENT" zu nutzen, um dein Video zu erstellen. Trotz dieser Erlaubnis behalten wir sämtliche Rechte am Videospiel "GWENT" als Ganzes und aller seiner Inhalte.
3. Mit dem Absenden des Registrierungsformulars gewährst du (der Teilnehmer) uns (dem Organisator) eine nicht-exklusive, weltweit gültige, nicht übertragbare, abgabefreie Lizenz, die es uns erlaubt, dein Video im Rahmen des Wettbewerbs zu verwenden, einschließlich der Bereitstellung des Videos für die Mitglieder des Wettbewerbskomitees. Diese Lizenz umfasst die folgenden Verwertungsformen:
  - a. Die Produktion einer Kopie des Videos per Magnetaufzeichnung, digitalen Techniken und computergestützten Systemen;
  - b. Die Vermarktung oder den Verleih oben genannter Kopien;
  - c. Die Bereitstellung des Videos für die Mitglieder des Wettbewerbskomitees oder für andere Personen, die mit dem Wettbewerb zu tun haben, in einer Form, die es besagten Personen erlaubt, sich das Video zu einem beliebigen Zeitpunkt und an einem beliebigen Ort anzusehen.
4. Du (der Teilnehmer) gewährst uns (dem Organisator) eine nicht-exklusive, weltweit gültige, abgabefreie Lizenz, die es uns erlaubt, dein Video im Rahmen der "Play of the Month"-Show zu zeigen. Diese Lizenz umfasst die folgenden Verwertungsformen:
  - a. Die Produktion einer Kopie des Videos per Magnetaufzeichnung, digitalen Techniken und computergestützten Systemen;
  - b. Die Vermarktung oder den Verleih oben genannter Kopien;
  - c. Die öffentliche Vorführung, Neuübertragung, Ausstrahlung und Neuausstrahlung des Videos sowie die Bereitstellung des Videos in einer Form, die es Personen erlaubt, sich das Video zu einem beliebigen Zeitpunkt und an einem beliebigen Ort anzusehen.
5. Du (der Teilnehmer) erlaubst hiermit dem Organisator und seinen verbundenen Unternehmen, ein Bild deiner Person aus dem von dir eingereichten Video zu entnehmen und zu veröffentlichen, ohne Entschädigung leisten zu müssen, und dieses im Rahmen der Ausstrahlung des Videos in der "Play of the Month"-Show und für damit verbundenes Werbematerial, einschließlich der Website und Social-Media-Konten des Organisators, zu verwenden. Diese Erlaubnis wird für die Veröffentlichung eines Bildes des Teilnehmers auf dem Staatsgebiet der Republik Polen und weltweit sowie in Computernetzwerken einschließlich dem Internet gewährt.
6. Sollte der Teilnehmer nicht bis zum in § 3, Absatz 3 dargelegten Verkündigungstag der Ergebnisse mit seinen Preisen ausgezeichnet werden oder seinen Preis nicht gemäß der Bedingungen in § 6, Absatz 5 akzeptieren, erlöschen die in § 8, Absätze 4 und 5 beschriebenen Lizenzen mit sofortiger Wirkung.
7. Die in § 8, Absätze 3, 4 und 5 beschriebenen Lizenzen werden auf unbegrenzte Zeit gewährt.

## § 9

### PERSONENBEZOGENE DATEN

1. Die personenbezogenen Daten des Teilnehmers werden vom Organisator ausschließlich im Rahmen und für die Verwendung im Wettbewerb sowie im Einklang mit dem Polnischen Datenschutzgesetz vom 29. August 1997 (Amtsblatt von 1997 Nr. 133, Pos. 883, samt Änderungen). Die Angaben zu personenbezogenen Daten des Teilnehmers sind freiwillig, für die Teilnahme am Wettbewerb jedoch erforderlich.
2. Der Organisator trägt die Verantwortung für den Schutz der personenbezogenen Daten der Teilnehmer gemäß Polnischem Datenschutzgesetz und ermöglicht es den Teilnehmern, ihr Recht auf Einsicht, Korrektur sowie Löschung ihrer Daten auszuüben.

## § 10

### FREISTELLUNG

Der Organisator trägt keinerlei Kosten, die dem Teilnehmer im Zusammenhang mit dem Wettbewerb entstehen, einschließlich der Anmeldung zum Wettbewerb, der Einreichung des Videos und der Entgegennahme des in § 6 beschriebenen Preises.

## § 11

### SCHLUSSBESTIMMUNGEN

1. Die Regeln wurden im Einklang mit der Polnischen Gesetzgebung erstellt und unterliegen dieser.
2. Die Regeln treten am 11. August 2017 in Kraft.